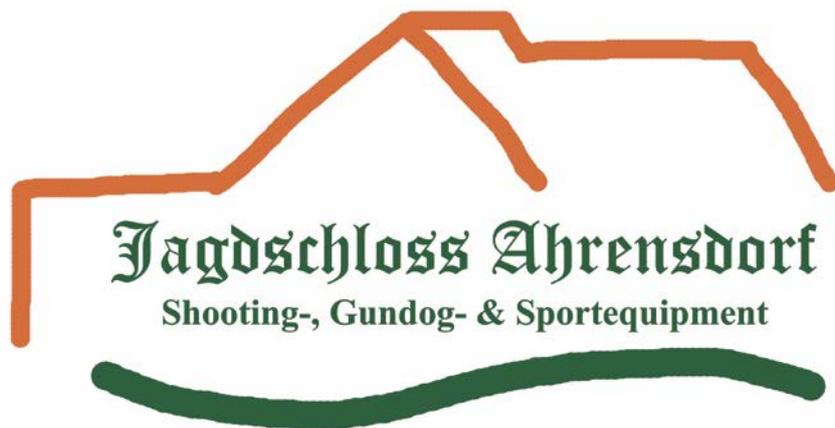


Lucky Launcher II

Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)





Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	3
Bestimmungsgemäßer Gebrauch.....	3
Lieferumfang	3
Warnungen.....	4
Übersicht	5
Rechtlicher Hinweis.....	5
Betriebsanleitungen	6
Verwahrung des Launchers.....	8
Wartung.....	8
Zubehör und weiteres Sortiment	9
Zulassung.....	13
Haftung.....	14
Technische Hinweise	14
Importeur	14
Verkauf	14
Weitere Hinweise	14



Lucky Launcher II

Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)

Einleitung

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf des Lucky Launcher II. Sie halten ein Hundedressurgerät in der Hand, welches ausschließlich zur Abrichtung und dem Training von Jagdhunden entwickelt wurde. Behandeln Sie diesen Dummy Launcher wie eine Schusswaffe und lassen Sie niemanden Dritten ohne vorherige Anleitung damit schießen.

Achtung ! Dieses Apportiergerät (Dummy Launcher) kann in Abhängigkeit der verwendeten Munition einen starken Rückstoß besitzen. Unsachgemäße Wartung und nicht ordnungsgemäße und genügend feste Positionierung des Schaftes bei Schussabgabe, kann zu Verletzungen führen.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Der Lucky Launcher II ist dazu bestimmt, auf ihn abgestimmte Dummies für die Hundeapportierarbeit zu verschießen.

Er ist für den privaten Bedarf bestimmt. Bei gewerblichem Einsatz sind die Bestimmungen der Berufsgenossenschaft sowie des § 24 Beschussordnung zu beachten.

Lieferumfang

Lucky Launcher II (Art. Nr. 13110)

- Lucky Launcher II (Schussgerät)
- Bedienungsanleitung

Lucky Launcher II Starter Set (Art. Nr. 13135)

- Lucky Launcher II (Schussgerät)
- 1 Canvas Dummy weiß
- 2 Reserve O-Ringe
- Bedienungsanleitung



Lucky Launcher Gun Dog Kit (Art. Nr. 13150)

- Lucky Launcher (Schussgerät)
- 1 Canvas Dummy und 1 Plastik Dummy
- 100 Schuss Blanks „gelb“
- 2 Reserve O-Ringe
- Reinigungsset
- Aufbewahrungskoffer
- Bedienungsanleitung

Warnungen

- Verwenden Sie niemals Kartuschen mit einer zu hohen Ladung (max. rot)
- Verwenden Sie nur Kartuschen, welche speziell für den Einsatz im Lucky Launcher II entwickelt und empfohlen werden (siehe Zubehör).
- Verwenden Sie niemals stärkere Kartuschen als eine Nr. 5 (Rot) für starke Ladung. Der Rückstoß bei Verwendung von Patronen der Ladungsstärke Nr. 5 (starke Ladung- rot) ist sehr stark. Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie diese Ladungsstärke verwenden.
- Zielen und schießen Sie niemals auf Personen, Tiere oder Gegenstände.
- Verwenden Sie nur Dummy's welche speziell für die Verwendung im Lucky Launcher II zugelassen wurden (siehe Zubehör).
- Spannen Sie erst dann den Schlagbolzen und berühren Sie den Abzug, wenn Sie freies Schussfeld haben und bereit sind zur Schussabgabe.
- Verwenden Sie niemals einen Dummy, welcher in der Metallröhre Ablagerungen jeglicher Art besitzt, wie Schlamm, Gras, Wasser oder Rost. Die Metallröhre ist regelmäßig zu säubern.
- Niemals den Hahn spannen und den Launcher abfeuern, wenn sich keine Kartusche im Kartuschenlager befindet. Sie können damit den Schlagbolzen beschädigen.
- Feuern sie niemals den Launcher ab, wenn die Abgaslöcher im Lauf teilweise oder vollständig blockiert sind. Hier besteht Lebensgefahr, da der Lauf auseinander reißen könnte.
- Feuern Sie niemals den Launcher ab, ohne dass sie einen Gehörschutz sowie einen Schutz für ihre Augen und Hände tragen.
- Laden Sie niemals das Kartuschenlager mit einer Kartusche, bevor Sie einen Dummy auf dem Lauf aufgesteckt haben. Das Dummy ist immer zuerst aufzustecken !
- Verwahren Sie den Launcher sicher wie eine Waffe und lassen ihn nicht in Kinderhände gelangen.



Übersicht



Rechtlicher Hinweis

Bei dem Lucky Launcher II handelt es sich um einen Schussapparat zur Hundeausbildung (Dressurgerät) für Kartuschenmunition max. im Kaliber .22 (5,6/16) rot mit einer Bauartzulassung gemäß § 7 BeschG und der Abschnitte 3 und 4 der Beschussverordnung (BeschussV) vom 13.7.2006. Das Zulassungszeichen ist



Wo Sie mit dem Lucky Launcher II arbeiten dürfen:

1. Auf genehmigten Hundeausbildungsplätzen, (befriedeter Bezirk) wenn Nachteile aus Lärmbelästigung für die Allgemeinheit ausgeschlossen sind.
2. Im Jagdrevier, wenn die Zustimmung des Jagdausübungsberechtigten vorliegt oder das Forstamt zugestimmt hat.
3. Auf Privatgelände mit Genehmigung des Besitzers, wenn Nachteile für die Allgemeinheit ausgeschlossen sind, wie Lärmbelästigung und das Dummy darf das Grundstück nicht verlassen.
4. Auf öffentlichem Gelände mit Zustimmung der Gemeinde.

Beachten Sie bitte, dass Sie im Umgang mit dem Launcher niemanden gefährden. Niemals auf Menschen oder Tiere schießen. Beachten Sie, dass sich Mitmenschen von der Lärmentwicklung belästigt fühlen könnten.

Betriebsanleitungen

1. Schieben Sie das Dummy bis zum Anschlag auf den Lauf des Launchers.
2. Öffnen Sie den Verschluss durch Niederdrücken des oben sitzenden Verschlusshekens. Der Kopf klappt auf dem Scharnier ab und Sie erhalten Zugang zum Kartuschenlager.



3. Legen Sie eine Kartusche der Marke „Vawter“, mit der offiziellen Zulassung durch das Jagdschloss Ahrensdorf, 0,22 cal in die Kammer. Stellen Sie sicher, dass die Kartusche richtig sitzt.
4. Klappen Sie den Launcherkopf zu. Der Launcherkopf verriegelt beim Schließen automatisch durch die Federspannung des Verschlusshekens. Versichern Sie sich, dass der Kopf vollständig geschlossen ist und sich nicht abklappen lässt.

Achten Sie auf die Verriegelung



5. Richten Sie das Gerät in die gewünschte Richtung, um das Dummy abzuschießen, indem die Schulterstütze fest auf der Hüfte, Oberschenkel oder die Schulter abgestützt wird.



6. Ziehen Sie den Spannriegel für den Schlagbolzen zurück bis er in die verriegelte Position einrastet. Der Launcher ist gespannt, somit scharf. In dieser Stellung den Launcher niemals in Richtung Menschen, Tiere oder Gegenstände richten



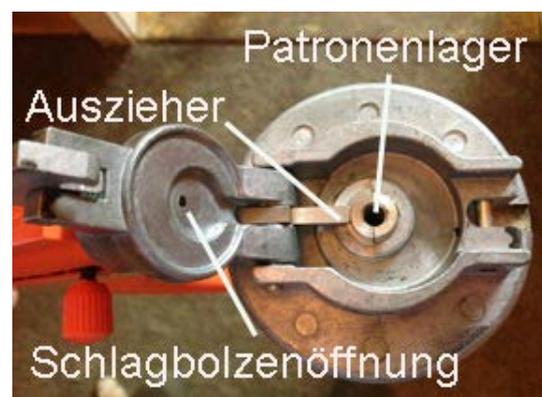
Der Launcher ist nun schussbereit. Ziehen Sie den Abzug, wenn Sie das Dummy abschießen wollen.

Achtung. Sollten Sie nach dem betätigen des Abzuges feststellen, dass die Kartusche nicht ausgelöst wurde, dann gehen Sie wie folgt vor: Halten Sie den Launcher weiterhin in Schießrichtung in den ungefährdeten Schussbereich und warten Sie 30 sec. ob sich doch noch der Schuss löst. Wenn nach 30 sec. nichts passiert ist, dann können Sie die Kartusche aus dem Kartuschenlager entfernen und fachgerecht entsorgen.

**Der Schlagbolzen ist entspannt
Sicherheit !**



7. Um die verbrauchte Kartusche zu entfernen, drücken Sie mit dem Daumen auf die obere Verriegelung. Der Launcherkopf kippt dann nach unten über die Welle ab und Sie kommen so leicht an die vom Auszieher schon leicht herausgezogene leere Kartusche heran. Der Auszieher wirft die Kartusche nicht aus, die Hülse wird aber weit genug herausgezogen, um sie leicht zu entfernen.



8. Ziehen Sie immer das Dummy vom Lauf, wenn es nicht in Gebrauch ist.



Verwahrung des Launchers

Der Dummy Launcher ist kein Spielzeug und sollte wie eine Waffe behandelt werden. Der Launcher und die Kartuschenmunition sind getrennt zu verwahren und gegen den Zugriff von Dritten (Unbefugten) zu schützen.

Wartung

Reinigen Sie den Lauf-, Kammer- und Scharniermechanismus mit einem guten Waffenreiniger nach jedem Gebrauch. Ölen Sie auch mit einer kleinen Menge von Waffenöl das Scharnier, um zu gewährleisten, dass es leichtgängig ist. Reinigen Sie die Kammer mit einer 22 cal. Drahtbürste. Stellen Sie sicher, dass Sie die Bürste nur wenige cm tiefer einführen, als die Hülsen lang sind. Reinigen und trocknen Sie auch die Metallhülsen der Dummies und bringen Sie eine sehr dünne Schicht von WD-40 auf. Dadurch wird Rostbildung verhindert und der O-Ring hält länger. Abgenutzte oder beschädigte O-Ringe sollten ersetzt werden, da sonst die Leistung reduziert wird.

Speziell für die Wartung gibt es ein Wartungsset. Sie finden es unter Zubehör.

Zubehör und weiteres Sortiment

Verwenden Sie nur Originalteile der Marke „Jagdschloss Ahrensdorf“

	Art.Nr.	Beschreibung
	13100	Lucky Launcher II Dummy Launcher mit PTB Zulassung, Verwendung und Besitz in Deutschland erlaubt. Keine WBK und kein kleiner Waffenschein, Frei ab 18 Jahren
	13135	Starter Set Lucky Launcher II wie 13100, jedoch mit Canvas Dummy weiß und Reserve O-Ringe
	13150	Lucky Launcher Gun Dog Kit <ul style="list-style-type: none"> • Lucky Launcher II • weißer Canvas Dummy • weißer Plastik Dummy mit tail • 100 Blanks gelb • Reinigungsset • Kunststoffkoffer
	13101	Plastik Dummy weiß
	13102	Plastik Dummy weiß mit Tail
	13103	Plastik Dummy weiß mit Streamer
	13104	Plastik Dummy rot
	13105	Plastik Dummy rot mit Tail
	13106	Plastik Dummy rot mit Streamer
	13143	Plastik Dummy grün
	13144	Plastik Dummy grün mit Tail
	13145	Plastik Dummy grün mit Streamer



13146 Plastik Dummy orange

13147 Plastik Dummy orange m.Tail

13148 Plastik Dummy orange mit Streamer



13107 Canvas Dummy weiß

13108 Canvas Dummy weiß mit Tail

13109 Canvas Dummy weiß mit Streamer



13110 Canvas Dummy rot

13111 Canvas Dummy rot mit Tail

13112 Canvas Dummy rot mit Streamer



13113 Canvas Dummy grün

13114 Canvas Dummy grün mit Tail

13115 Canvas Dummy grün mit Streamer



13116 Canvas Dummy gelb

13117 Canvas Dummy gelb mit Tail

13118 Canvas Dummy gelb mit Streamer



13119 Canvas Dummy orange

13120 Canvas Dummy orange mit Tail

13121 Canvas Dummy orange mit Streamer



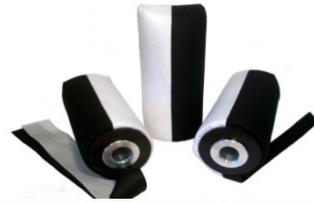
13122 Canvas Dummy violett

13123 Canvas Dummy violett mit Tail

13124 Canvas Dummy violett mit Streamer



- 13125 Canvas Dummy camouflage
13126 Canvas Dummy camouflage mit Tail
13127 Canvas Dummy camouflage mit Streamer



- 13128 Canvas Dummy black & white
13129 Canvas Dummy black & white mit tail
13130 Canvas Dummy black & white mit Streamer



- 13131 Canvas Dummy hot ping
13132 Canvas Dummy hot ping mit tail
13133 Canvas Dummy hot ping mit Streamer



- 13140 Canvas Long-Dummy 10` Zoll Orange
13141 Canvas Long-Dummy 10` Zoll Weiß
13142 Canvas Long-Dummy 10` Zoll Black & White



- CIB zugel. Kartuschen-munition Cal. 22 (5,6/16)**
13201 Grün = leichte Ladung für Entfernungen von 15 – 30 m
13202 Gelb = mittlere Ladung für Entfernungen von 37 – 60 m
13203 Rot = starke Ladung für Entfernungen von 60 – 90 m



- 13204 Reinigungsset für den Launcher im Plastikgefäß
bestehend aus:
- 2 Ersatz O Ringe
- Reinigungsbürste und
Fliesreiniger für
Kartuschenlager
- Reinigungsmittel und Öl



13205 Satz O-Ringe 3 Stück



13206 RL Line Launcher
Der RL Line Launcher mit Schnurverbindung zum Dummy. Ein wiederverwend-barer Faden ist in dem Plastikbehälter enthalten, der sich nach Schussabgabe wieder zurückholen lässt. Ideal um Schleppspuren zu arbeiten, für die Über-brückung hoher oder weiter Entfernungen um Leinen oder anderes zu transportieren. Hierzu gibt es spe-zielle Dummy´s an denen die Schnur befestigt werden kann. Bei Interesse bitte ein spezielles Angebot anfordern. **Preis ohne Dummy !!**



13207 SS Line Launcher
Der SS Launcher ist mit einem Aufnahmebehälter am Griffstück ausgestattet, welcher mit einer Fadenrolle ausgestattet wird. Der abgewickelte Faden wird nur einmal verwendet und muss nach aufbrauchen ersetzt werden. Siehe auch RL Launcher



13208 RL Line Launcher Kit

- RL Line Launcher
- Spezial Canvas Dummy
- Spezial Plastik Dummy
- Ersatzkartusche mit Schnur
- Putzset
- Munition
- Kunststoffkoffer



13209 SS Line Launcher Kit

- SS Line Launcher
- Spezial Canvas Dummy
- Spezial Plastik Dummy
- Ersatzkartusche mit Schnur
- Putzset
- Munition
- Kunststoffkoffer



13210 Aufbewahrungskoffer für den RTT-Launcher



13211 Schulterstütze für den RRT-Launcher



13212 RRT-Launcher
Mit deutscher PTB Zulassung



13213 RRT-Launcher Basis Kit

- RRT-Launcher
- Canvas Dummy
- 100 Blanks gelb



13214 RRT-Launcher Gundog Kit

- RRT-Launcher
- Canvas Dummy mit tail
- Plastik Dummy rot
- 100 Blanks gelb
- Putzset
- Kunststoffkoffer



14001 Cal. 12/70 Knallpatronen für die Flinte. Der Knall entspricht dem eines normalen Schrotschusses, aber keine Gefährdung durch Schrote. Für Training, Wettkampf und Salut. 25er Packung. **Erwerbsberechtigung notwendig**

Zulassung

Wechseln Sie keine Teile an dem Gerät selbstständig aus, sonst erlischt die Zulassung und sie können sich strafbar machen. Reparaturen am Gerät dürfen nur vom Importeur bzw. vom Hersteller vorgenommen werden.



Haftung

Der Importeur und Hersteller haften nicht für den unsachgemäßen Umgang mit dem Dummy Launcher. Eigenständig vorgenommene Veränderungen an dem Gerät sind strafbar und führen zum Erlöschen der Typenzulassung in Deutschland.

Technische Hinweise

Gem. § 24 Beschussordnung hat der Betreiber eines Schussgerätes zwei Jahre nach Inbetriebnahme das Gerät dem Hersteller oder dessen Beauftragten, bei wesentlichen Funktionsmängeln unverzüglich, vorzulegen. Die Frist beginnt mit der Auslieferung an den Betreiber. Die Frist können Sie der beigelegten Bescheinigung des Importeurs entnehmen. Das Gerät ist zur Wiederholungsprüfung dem Importeur (Anschrift siehe unten) vorzulegen. Geprüft wird, ob die Funktionssicherheit gewährleistet ist und das Gerät dem Baumuster entspricht.

Importeur

Jagdschloss Ahrensdorf,
Löwendorfer Str. 25-27
14947 Nuthe Urstromtal
Tel.: 033731-700465
Fax: 033731-700466
www.Jaahr.de
info@Jaahr.de



Geräteart:	Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)
Modell:	Lucky Launcher II
Verwendungszweck:	Hundedressur
Zulassungsnummer:	PTB 953

Verkauf

Der Verkauf erfolgt ausschließlich über den Einzelhandel.

Weitere Hinweise

Das Gerät ist in der Bundesrepublik Deutschland ab 18 Jahren frei verkäuflich. Einer Eintragung in die WBK oder eines kleinen Waffenscheins bedarf es nicht.

Bei gewerblicher Nutzung sind die Bestimmungen des Arbeitsschutzes durch den Verwender zu berücksichtigen

Ahrensdorf, den 31.05.2013



Physikalisch-Technische Bundesanstalt
Braunschweig und Berlin



Zulassungsschein
Nr. 953 vom 15.04.2013

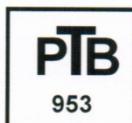
Auf ihren Antrag wird der Firma

Jagdschloss Ahrensdorf Leggenda e Passione
Jagd- & Sportequipment
Löwendorfer Str. 25-27
14947 Nuthe-Urstromtal

gemäß § 7 des Beschussgesetzes (BeschG) vom 11. Oktober 2002 (BGBl. I, S. 4003) und der Abschnitte 3 und 4 der Beschussverordnung (BeschussV) vom 13.07.2006 (BGBl. I, Nr. 32 S. 1474) die Bauart

Dressurgerät
Modell Lucky Launcher II
für Kartuschenmunition im Kaliber .22 rot

zugelassen und die Verwendung des Zulassungszeichens



vorgeschrieben.

Die wesentlichen Merkmale des zugelassenen Gegenstandes sind in der Anlage dieser Zulassung beschrieben.

Die Anlage besteht aus
1 Blatt Beschreibung mit 1 Abbildung
3 Zeichnungen mit den Nrn. 953.01 bis 953.03
1 Bedienungsanleitung

und ist Bestandteil der Zulassung.

