

Lucky Launcher II

Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)





Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	3
Bestimmungsgemäßer Gebrauch.....	3
Lieferumfang	3
Warnungen.....	3
Übersicht	4
Rechtlicher Hinweis.....	4
Betriebsanleitungen	6
Verwahrung des Launchers.....	8
Wartung.....	8
Zubehör und Ersatzteile	9
Zulassung.....	11
Haftung.....	11
Technische Hinweise	12
Importeur	12



Lucky Launcher II

Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)

Einleitung

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf des Lucky Launcher II. Sie halten ein Hundedressurgerät in der Hand, welches ausschließlich zur Abrichtung und dem Training von Jagdhunden entwickelt wurde. Behandeln Sie diesen Dummy Launcher wie eine Schusswaffe und lassen Sie niemanden Dritten ohne vorherige Anleitung damit schießen.

Achtung ! Dieses Apportiergerät (Dummy Launcher) kann in Abhängigkeit der verwendeten Munition einen starken Rückstoß besitzen. Unsachgemäße Wartung und nicht ordnungsgemäße und genügend feste Positionierung des Schaftes bei Schussabgabe, kann zu Verletzungen führen.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Der Lucky Launcher II ist dazu bestimmt, auf ihn abgestimmte Dummies für die Hundeapportierarbeit zu verschießen.

Er ist für den privaten Bedarf bestimmt. Bei gewerblichem Einsatz sind die Bestimmungen der Berufsgenossenschaft sowie des § 24 Beschussordnung zu beachten.

Lieferumfang

- Lucky Launcher II (Schussgerät)
- Canvas Dummy
- Reserve O-Ring
- Bedienungsanleitung

Warnungen

- Verwenden Sie niemals Kartuschen mit einer zu hohen Ladung (max. rot)
- Verwenden Sie nur Kartuschen, welche speziell für den Einsatz im Lucky Launcher II entwickelt und empfohlen werden (siehe Zubehör).
- Verwenden Sie niemals stärkere Kartuschen als eine Nr. 5 (Rot) für starke Ladung. Der Rückstoß bei Verwendung von Patronen der Ladungsstärke Nr. 5 (starke Ladung- rot) ist sehr stark. Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie diese Ladungsstärke verwenden.
- Zielen und schießen Sie niemals auf Personen, Tiere oder Gegenstände.
- Verwenden Sie nur Dummy's welche speziell für die Verwendung im Lucky Launcher II zugelassen wurden (siehe Zubehör).

- Spannen Sie erst dann den Schlagbolzen und berühren Sie den Abzug, wenn Sie freies Schussfeld haben und bereit sind zur Schussabgabe.
- Verwenden Sie niemals einen Dummy, welcher in der Metallröhre Ablagerungen jeglicher Art besitzt, wie Schlamm, Gras, Wasser oder Rost. Die Metallröhre ist regelmäßig zu säubern.
- Niemals den Hahn spannen und den Launcher abfeuern, wenn sich keine Kartusche im Kartuschenlager befindet. Sie können damit den Schlagbolzen beschädigen.
- Feuern sie niemals den Launcher ab, wenn die Abgaslöcher im Lauf teilweise oder vollständig blockiert sind. Hier besteht Lebensgefahr, da der Lauf auseinander reißen könnte.
- Feuern Sie niemals den Launcher ab, ohne dass sie einen Gehörschutz sowie einen Schutz für ihre Augen und Hände tragen.
- Laden Sie niemals das Kartuschenlager mit einer Kartusche, bevor Sie einen Dummy auf dem Lauf aufgesteckt haben. Das Dummy ist immer zuerst aufzustecken !
- Verwahren Sie den Launcher sicher wie eine Waffe und lassen ihn nicht in Kinderhände gelangen.



Übersicht





Rechtlicher Hinweis

Bei dem Lucky Launcher II handelt es sich um einen Schussapparat zur Hundeausbildung (Dressurgerät) für Kartuschenmunition max. im Kaliber .22 (5,6/16) rot mit einer Bauartzulassung gemäß § 7 BeschG und der Abschnitte 3 und 4 der Beschussverordnung (BeschussV) vom 13.7.2006. Das Zulassungszeichen ist



Wo Sie mit dem Lucky Launcher II arbeiten dürfen:

1. Auf genehmigten Hundeausbildungsplätzen, (befriedeter Bezirk) wenn Nachteile aus Lärmbelästigung für die Allgemeinheit ausgeschlossen sind.
2. Im Jagdrevier, wenn die Zustimmung des Jagdausübungsberechtigten vorliegt oder das Forstamt zugestimmt hat.
3. Auf Privatgelände mit Genehmigung des Besitzers, wenn Nachteile für die Allgemeinheit ausgeschlossen sind, wie Lärmbelästigung und das Dummy darf das Grundstück nicht verlassen.
4. Auf öffentlichem Gelände mit Zustimmung der Gemeinde.

Beachten Sie bitte, dass Sie im Umgang mit dem Launcher niemanden gefährden. Niemals auf Menschen oder Tiere schießen. Beachten Sie, dass sich Mitmenschen von der Lärmentwicklung belästigt fühlen könnten.

Betriebsanleitungen

1. Schieben Sie das Dummy bis zum Anschlag auf den Lauf des Launchers.
2. Öffnen Sie den Verschluss durch Niederdrücken des oben sitzenden Verschlusshakens. Der Kopf klappt auf dem Scharnier ab und Sie erhalten Zugang zum Kartuschenlager.



3. Legen Sie eine Kartusche der Marke „Vawter“, mit der offiziellen Zulassung durch das Jagdschloss Ahrensdorf, 0,22 cal in die Kammer. Stellen Sie sicher, dass die Kartusche richtig sitzt.
4. Klappen Sie den Launcherkopf zu. Der Launcherkopf verriegelt beim Schließen automatisch durch die Federspannung des Verschlusshakens. Versichern Sie sich, dass der Kopf vollständig geschlossen ist und sich nicht abklappen lässt.

Achten Sie auf die Verriegelung



5. Richten Sie das Gerät in die gewünschte Richtung, um das Dummy abzuschießen, indem die Schulterstütze fest auf der Hüfte, Oberschenkel oder die Schulter abgestützt wird.



6. Ziehen Sie den Spannriegel für den Schlagbolzen zurück bis er in die verriegelte Position einrastet. Der Launcher ist gespannt, somit scharf. In dieser Stellung den Launcher niemals in Richtung Menschen, Tiere oder Gegenstände richten



Der Launcher ist nun schussbereit. Ziehen Sie den Abzug, wenn Sie das Dummy abschießen wollen. **Achtung. Sollten Sie nach dem betätigen des Abzuges feststellen, dass die Kartusche nicht ausgelöst wurde, dann gehen Sie wie folgt vor: Halten Sie den Launcher weiterhin in Schießrichtung in den ungefährdeten Schussbereich und warten Sie 30 sec. ob sich doch noch der Schuss löst. Wenn nach 30 sec. nichts passiert ist, dann können Sie die Kartusche aus dem Kartuschenlager entfernen und fachgerecht entsorgen.**

**Der Schlagbolzen ist entspannt
Sicherheit !**



7. Um die verbrauchte Kartusche zu entfernen, drücken Sie mit dem Daumen auf die obere Verriegelung. Der Launcherkopf kippt dann nach unten über die Welle ab und Sie kommen so leicht an die vom Auszieher schon leicht herausgezogene leere Kartusche heran. Der Auszieher wirft die Kartusche nicht aus, die Hülse wird aber weit genug herausgezogen, um sie leicht zu entfernen.





8. Ziehen Sie immer das Dummy vom Lauf, wenn es nicht in Gebrauch ist.

Verwahrung des Launchers

Der Dummy Launcher ist kein Spielzeug und sollte wie eine Waffe behandelt werden. Der Launcher und die Kartuschenmunition sind getrennt zu verwahren und gegen den Zugriff von Dritten (Unbefugten) zu schützen.

Wartung

Reinigen Sie den Lauf-, Kammer- und Scharniermechanismus mit einem guten Waffenreiniger nach jedem Gebrauch. Ölen Sie auch mit einer kleinen Menge von Waffenöl das Scharnier, um zu gewährleisten, dass es leichtgängig ist. Reinigen Sie die Kammer mit einem 22 cal. Drahtbürste. Stellen Sie sicher, dass Sie die Bürste nur wenige cm tiefer einführen, als die Hülsen lang sind. Reinigen und trocknen Sie auch die Metallhülsen der Dummies und bringen Sie eine sehr dünne Schicht von WD-40 auf. Dadurch wird Rostbildung verhindert und der O-Ring hält länger. Abgenutzte oder beschädigte O-Ringe sollten ersetzt werden, da sonst die Leistung reduziert wird.

Speziell für die Wartung gibt es ein Wartungsset. Sie finden es unter Zubehör.

Zubehör und Ersatzteile

Verwenden Sie nur Originalteile der Marke „Jagdschloss Ahrensdorf“

	13100	Lucky Launcher II Dummy Launcher mit PTB Zulassung, Verwendung und Besitz in Deutschland erlaubt. Keine WBK und kein kleiner Waffenschein, Frei ab 18 Jahren
	13101	Plastik Dummy weiß
	13102	Plastik Dummy weiß mit Tail
	13103	Plastik Dummy weiß mit Streamer
	13104	Plastik Dummy rot
	13105	Plastik Dummy rot mit Tail
	13106	Plastik Dummy rot mit Streamer
	13107	Canvas Dummy weiß
	13108	Canvas Dummy weiß mit Tail
	13109	Canvas Dummy weiß mit Streamer
	13110	Canvas Dummy rot
	13111	Canvas Dummy rot mit Tail
	13112	Canvas Dummy rot mit Streamer
	13113	Canvas Dummy grün
	13114	Canvas Dummy grün mit Tail
	13115	Canvas Dummy grün mit Streamer



13116 Canvas Dummy gelb

13117 Canvas Dummy gelb mit Tail

13118 Canvas Dummy gelb mit Streamer



13119 Canvas Dummy orange

13120 Canvas Dummy orange mit Tail

13121 Canvas Dummy orange mit Streamer



13122 Canvas Dummy violett

13123 Canvas Dummy violett mit Tail

13124 Canvas Dummy violett mit Streamer



13125 Canvas Dummy camouflage

13126 Canvas Dummy camouflage mit Tail

13127 Canvas Dummy camouflage mit Streamer



13128 Canvas Dummy black & white

13129 Canvas Dummy black & white mit tail

13130 Canvas Dummy black & white mit Streamer



13131 Canvas Dummy hot ping

13132 Canvas Dummy hot ping mit tail

13133 Canvas Dummy hot ping mit Streamer



13134 Ersatzstreamer



13201 **Nur zugelassene Munition verwenden**
Grün = leichte Ladung für Entfernungen von 15 – 30 m

13202 Gelb = mittlere Ladung für Entfernungen von 37 – 60 m

13203 Rot = starke Ladung für Entfernungen von 60 – 90 m



13204 Reinigungsset für den Launcher mit Ersatz O Ringen



13205 O Ring



13206 Lucky Line Launcher
Der Lucky Launcher mit Schnurverbindung zum Dummy. Ideal um Schleppspuren zu arbeiten, für die Überbrückung hoher oder weiter Entfernungen um Leinen oder anderes zu transportieren.

Zulassung

Wechseln Sie keine Teile an dem Gerät selbstständig aus, sonst erlischt die Zulassung und sie können sich strafbar machen. Reparaturen am Gerät dürfen nur vom Importeur bzw. vom Hersteller vorgenommen werden.

Haftung

Der Importeur und Hersteller haften nicht für den unsachgemäßen Umgang mit dem Dummy Launcher. Eigenständig vorgenommene Veränderungen an dem



Gerät sind strafbar und führen zum Erlöschen der Typenzulassung in Deutschland.

Technische Hinweise

Gem. § 24 Beschussordnung hat der Betreiber eines Schussgerätes zwei Jahre nach Inbetriebnahme das Gerät dem Hersteller oder dessen Beauftragten, bei wesentlichen Funktionsmängeln unverzüglich, vorzulegen. Die Frist beginnt mit der Auslieferung an den Betreiber. Die Frist können Sie der beigelegten Bescheinigung des Importeurs entnehmen. Das Gerät ist zur Wiederholungsprüfung dem Importeur (Anschrift siehe unten) vorzulegen. Geprüft wird, ob die Funktionssicherheit gewährleistet ist und das Gerät dem Baumuster entspricht.

Importeur

Jagdschloss Ahrensdorf,
Löwendorfer Str. 25-27
14947 Nuthe Urstromtal
Tel.: 033731-700465
Fax: 033731-700466
www.Jaahr.de
info@Jaahr.de

Geräteart: Apportiergerät (handgehaltener Schussapparat)
Modell: Lucky Launcher II
Verwendungszweck: Hundedressur
Zulassungsnummer: PTB 953



Das Gerät ist in der Bundesrepublik Deutschland ab 18 Jahren frei verkäuflich. Einer Eintragung in die WBK oder eines kleinen Waffenscheins bedarf es nicht.

Bei gewerblicher Nutzung sind die Bestimmungen des Arbeitsschutzes durch den Verwender zu berücksichtigen

Ahrensdorf, den 31.05.2013